



CHARTRE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos détritiques et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.



CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes
Bureau d'information touristique de Clisson 02 40 54 02 95
Bureau d'information touristique de Vallet 02 40 36 35 87
www.levignobledenantes-tourisme.com

POINTS D'INTÉRÊT

Base de loisirs de Pont Caffino



Surplombée d'un côté par un rocher granitique et de l'autre par des falaises abruptes, la vallée de la Maine offre ici un écrin de verdure idéal pour la détente (pique-nique, aire de jeux...) et les activités de loisirs (pêche, escalade, canoë...). Tél. 02 40 06 54 07.

Le Qué Joubert

Ancien site portuaire avec une architecture typique des villages vigneron des bords de Sèvre où l'on peut encore admirer des constructions traditionnelles en pierres sèches sur plusieurs niveaux avec escalier extérieur. Sur place, ponton d'accès à la Sèvre et tables de pique-nique.

Cave touristique

« Domaine des Trois Versants »



Domaine traditionnel de 3 hectares à quelques mètres du circuit. Un accueil chaleureux vous sera réservé dans l'espace de dégustation au coin de la cheminée.
Tél. 02 40 54 89 27

L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération.

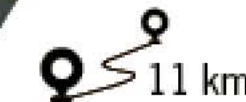
CODE DE BALISAGE

	GR [®] de Pays	PR [®] Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		



ENTRE VIGNES ET RIVIÈRES

*Des panoramas d'exception sur les vignes,
la Sèvre nantaise à vos pieds.*



11 km

2h45

Balisage



Parking base
de loisirs Pont
Caffino (côté
Maisdon-sur-Sèvre)

LÉGENDE



Certaines portions du circuit sont inondables en période de crues.
Traversées de routes départementales : soyez prudent.
Autre départ possible depuis la salle municipale (16 Km)
Balisage au sol dans les vignes



Cabane à vignes



Le GR® de Pays de Sèvre et Maine est une œuvre originale déposée par la Fédération Française de la Randonnée Pédestre. Autorisation de reproduction 2020



0 500 1000 Mètres
Source cartographique : © OpenStreetMap/Opendata 44/DGFRP/Clisson Sèvre et Maine Agglo



GPS - Base de loisirs Pont Caffino
Lat 47,125 / Long -1,4144

ENTRE VIGNES ET RIVIÈRES

1 Du parking de Pont Caffino, remontez la route sur 50 mètres et engagez-vous à droite dans un petit chemin pentu en sous-bois. En haut du chemin, tournez à gauche et poursuivez tout droit pour rejoindre le hameau de Saint-Georges. Prenez la route à gauche et aussitôt à droite devant la première maison et suivez ce chemin tout droit jusqu'à la Haie-Trois-Sous. Traversez la D 74 et prenez à droite et aussitôt à gauche la petite route entre les maisons puis le chemin de vigne. Suivez-le à droite et au croisement prenez à gauche vers le Moulin de la Gustais.

2 Traversez la D 59 et poursuivez le long des vignes, prenez la route goudronnée à droite puis à gauche pour rejoindre la Moraudière. Dans le village, prenez à droite et tournez ensuite à gauche pour longer la haie et rejoignez le Pégatine. Traversez le village tout droit pour rejoindre les vignes, tournez à droite dans les vignes puis à gauche le chemin dans un bois. Descendez le chemin dans le bois et à la sortie, longez la clôture à droite pour rejoindre un chemin goudronnée. Sortez dans le village de la Hallopière, traversez la route, poursuivez de nouveau sur la route et tournez à gauche dans les vignes.

3 Bifurquez à gauche pour vous diriger vers le Moulin de la Justice. Traverser la D 76 pour longer le Moulin de la Bidière. Rejoignez le chemin en sous-bois puis à droite sur la route pour rejoindre la cale de la Bidière. Suivez le sentier en bord de Sèvre jusqu'au Gué Joubert.

4 Remontez dans le village et empruntez les petits escaliers à droite pour prendre ensuite la route sur 150 mètres (prudence) et bifurquez à gauche dans les vignes. Poursuivez dans les vignes, retrouvez la route et suivez-la à droite sur 150 mètres puis tournez à droite le long du bois. Tournez à gauche puis cheminez dans les vignes en longeant une haie d'arbres et suivez le balisage pour rejoindre la D 59 que vous traversez à nouveau au niveau de la Gustais.
2 Retrouvez le point de départ en empruntant le même chemin qu'à l'aller.